

任天堂

ファミリーコンピュータ™



FAMICOM FAMILY

SQF-T4

SQUARE'S

TOM SAWYER

スクウェアのトム・ソーヤ



取扱説明書

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

＜メモリアップ機能付きカセット取扱注意＞

このカセット内部には、メモリアップ機能が
がついています。ゲーム途中でセーブした内容を
保存したまま中断する場合には、ファミコン本体
のリセットスイッチを押しながら、電源スイッチ
をOFFにするようにご注意ください。なお、下
記の注意をお守りください。

■ファミコン本体の電源を入れたままで、カセッ
トを抜き差ししたり、おやみに電源スイッチを
ON・OFFしないでください。以上の注意を
守られませんか、セーブ内容が消えたり、プロ
グラムが破壊されるおそれがあります。

■ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず
抜いておいてください。

■テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして
ください。

■長時間ゲームをするときは、健康のため約2時
間ごとに10分から15分の小休止をしてくださ
い。

■精密機械ですので、極端な温度条件下での使用
や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。

■端子部に手を触れたり、水にぬらさないように
してください。故障の原因となります。

■シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油で
ふかないでください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

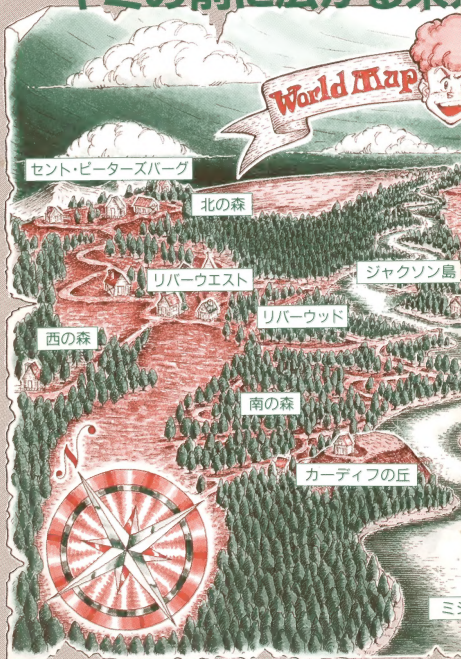
このたびは、ファミリーコンピュータゲームカセット「スクウェアのトム・ソーヤ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。あなたの冒険の手引きとして、ぜひこの取扱説明書をよくお読みください。

スクウェアのトム・ソーヤ

もくじ

●マップ	4
●ストーリー	6
●このゲームの特徴	8
●こうやって操作してね	10
●ゲームの始め方終わり方	12
●こんな画面が出てくるよ	14
●戦闘の切り札 スペシャルコマンド	22
●必殺技でやっつけろ	23
●冒険の手引き	26
●登場キャラクター紹介	31
●こんなアイテムがあるのだ	34
●冒険のヒント	裏表紙

まえ ひろ み
キミの前に広がる未来



ち アドベンチャーワールド
知の冒険世界!!



■ストーリー

1855年のアメリカ西部。ここは、ミズリー州^{しゅう}のとある田舎町^{いなかまち}、セント・ピーターズバーグ。

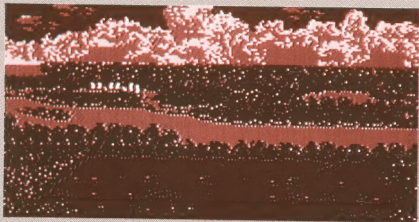
この町に住むトム・ソーヤは、町一番の腕白坊主^{まちいちばん わんぱくぼうず}。いつもいたずらばかりしているので、町の人からは嫌われているけど、仲間の^{なかま}子供たちからは尊敬^{そんけい}されている少年^{しょうねん}だ。

そんなある日、町に妙な噂^{うわさ}が流れ始めた。どうやら、この近くのどこかの町に海賊の宝^{かいぞく たから}が埋まってるらしいのだ。

「そういえば、夕べ見た夢^{ゆめ}も、みんなと宝捜し^{たから}に行く夢^{ゆめ}だったなあ。よおーし！」

さあ、冒険好きのトム^{ぼうけん す}の心^{こころ}に火^ひがついた。さっそく海賊の宝^{かいぞく たから}についての情報^{じょうほう}を集めようとするけど、普段^{ふだん}のいたずらがたたって、なかなか教えて^{おし}





もらえない。どうやら^{まち}町^{ひと}の人は、またトムがいた
すらをたくらんでると思^{おも}ってるようだ。

でも、そんなことでくじけるようなトムじゃな
い。

「^{いっしょ}一緒に^い行かないか？ ^{たからもの}すごい宝^{もの}物が、どこかに
^{かく}隠^{かく}されてるらしいぜ！」

お手伝い^{てつだい}の^{こくじん}黒人^{しょうねん}少年・ジムや、ガールフレンド
のエミーを仲間^{なかま}にしたトムは、ついに^{かいぞく}海賊^{たから}の宝^{もの}に
ついて知^しっている人^{ひと}をつきとめた。^{きた}北^{もり}の森^すに住ん
でるヘイズじいさんがそうらしいのだが……。

さあ、キミもトム・ソーヤになって、^{かいぞく}海賊^{たから}の宝^{もの}
を^{さが}捜^{ぼうけん}す冒^{しゆつぱつ}険^いに出^い発^てしよう！ 行^いく手^てには多^{おほ}くの
^{なんかん}難^ま関^{なかま}が待^{ちから}ちうけてるけど、仲^あ間^あと力^{ちから}を合^あわせれば、
き^{たからもの}っと宝^{もの}物^{もの}を見^みつけられるよ。

■このゲームの特徴

●ちょっと^{かわ}変わったマップ！

このゲームは、横スクロール+3Dタイプのちょっと変わったマップになっているんだ。画面をよく見て、迷子にならないように進んでね。



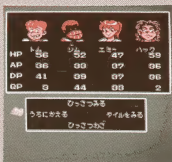
●戦うたびに^{つよ}強くなる！

いままでのRPGは、経験値を貯めてレベルが上がらないと強くならなかったけど、このゲームでは1回の戦闘に勝つごとに、少しずつ確実に強くなっていくよ。



●次々に入れ変わるキャラ！

このゲームは4人パーティーで冒険するんだけど、ずうーっと同じ仲間じゃない。冒険の途中で、つぎつぎ仲間を変えながら進んでいくゲームなんだ。



■^{そう さ}こうやって操作し

●^{つうじょうがめん}通常画面

^{つうじょうがめん}通常画面は、マップを^{ある}歩いたり、家の中に入ったりしたときの画面のこと。アイテム画面やステータス画面を呼び出せる。



トムを^{うご}動かしたり、カーソルキーを^{うご}動かす。

^{ひと}人に話かけたり、^{えら}選んだものを^{けつてい}決定する。



ステータス画面を^{がめん}呼び出す。

セレクトボタンと同時に押すとリセットになる。

コマンドを呼び出したり、キャンセルしたりする。

てね！

● せんとうがめん 戦闘画面

ゲーム中敵に出会うと、
せんとうがめん 戦闘画面になる。ここでは、
コマンドを選ぶことによって、
たたか に 戦ったり逃げたりする
のだ。



じゆうじ 十字キーの上下によって、
がめん ひようじ 画面に表示されているコマ
ンドを選ぶ。



ここでも、二つ
どうじ お 同時に押すとリ
セットになる。

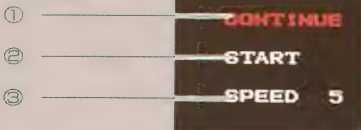
けつてい 決定したコマ
ンドをキャン
セルして、一
つ手前の状
たい ちよう 態に戻る。

じゆうじ 十字キーでえら
んだコマンド
けつてい を決定する
ときにつか
に使う。

■ゲームの始め方、

ここでは、ゲームのスタート方法や、途中でセーブしておわる方法について説明しよう。特に、ゲームの終わり方は、とっても大事だから、よく読んでね。

はじ かた 始め方



①CONTINUE

前にセーブしたところから、冒険を再開する。

②START

ゲームを最初から始める。

③SPEED

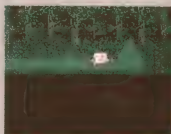
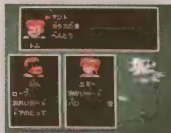
表示される文字のスピードを、十字キーの左右で決める。(8が一番速い)

おわ ^{かた} 終り方

おわ ^{かた} 終り方

ゲームを中 ^{ちゆうだん}断してセーブ
するときは、もちものの中 ^{なか}
から『テント』を選 ^{えら}んで、
『つかう』。家 ^{いえ}で休 ^{やす}んだだけ
じゃセーブはしないよ。

すると、右 ^{みぎ}のような画面 ^{がめん}
になる。これでセーブ終 ^{しゆうりよう}了
だ。あとは、リセットボタ
ンを押 ^おしながら静 ^{しず}かに電 ^{でん}源 ^{げん}
を切 ^きってね。



ちゆうい 注意

電 ^{でん}源 ^{げん}を切 ^きるときは、必 ^{かならず}ずリセットボ
タンを押 ^おしながら！ そうしな ^いいと、
セーブしてあるデータが消 ^きえてしま
うことがあるぞ！



がめん で

■こんな画面が出てくるよ

ゲーム中に出てくる画面は、基本的に『通常』
『アイテム』『ステータス』『戦闘』の4種類。こ
こでは、各画面の見方とコマンドについて説明す
るよ。

通常画面

トムが移動したり、
人と話したりすると
きの画面。



家の中に入るとこ
んな画面になるんだ。
中に人がいたら話し
かけてみよう。



つうじょうがめん

通常画面のコマンド

通常画面のときにBボタンを押すと、メッセージスクリーンに右のようなコマンドが出る。十字キーで選んでAボタンを押すと、それぞれのコマンドが実行できるよ。



とる

道端に置いてあるアイテムを取ることができる。アイテムの前に行って、このコマンドを使おう！

しらべる

怪しいところを調べたりするコマンド。町の中に立っている立て札を読むのもこのコマンドだ。

ほる

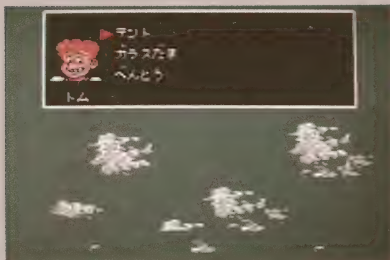
あるアイテムがあれば、地面を掘ることができる。地面の中には、大事なものが埋まってるかも？

アイテム

このコマンドを使うと、次のページの『アイテム画面』を呼び出すことができる。

■ アイテム^{がめん}画面

『通常画面^{つうじょうがめん}』のコマンドで『アイテム^{アイテム}』を選^{えら}ぶと、下^{した}のような画面になる。ここでは、各キャラ^{がめん}の持ち物^{もつもの}を使^{つか}ったり見^みせたりできるのだ。持ち物^{もつもの}は、トムは8コ、ほかのキャラは、それぞれ4つまでしか持^もてないよ。



アイテム画面のコマンド

この画面のときに、十字キーでアイテムを選びAボタンを押すと、下の4つのコマンドが使えるようになる。アイテムを選びまちがえたときは、Bボタンでキャンセルしてね。



つかう

選んだアイテムを使うコマンドだ。見当違いなアイテムを使うと、天使や悪魔にばかにされちゃうよ。

わたす

今持っているアイテムを、町の人などに渡すときはコレだ。欲しがっている物を渡してみよう。

こうかん

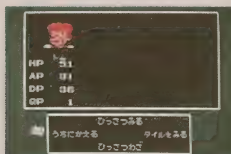
仲間同士でアイテムを交換する。アイテムを捨てたいときは、いない物をほかのキャラに渡して、そのキャラをパーティーからはすそう。

みせる

ほかの人に、持っているアイテムを見せる。アイテムを見せることによって、人の反応が違ったりするぞ。

■ステータス画面 がめん

『通常画面』のときにセレクトキーを押すと、このステータス画面になる。ここでは、仲間の強さをみたり、仲間をはずしたりできるのだ。戦闘中に使う必殺技を作るのも、この画面だよ。



各パラメータの説明

HP 体力。これが0になると、生きてはいるんだけど、戦闘に参加できなくなるよ。

AP 攻撃力。この数字が大きいほど、敵に大ダメージを与えられる。

DP 防御力。大きいほど、敵にやられにくくなるのだ。

QP すばやさ、大きいほどすばやく動き、敵より先に攻撃できる可能性がでてくる。

ステータス画面のコマンド

この画面で選べるコマンドは、下の4つ。必殺技を組んだ仲間を家に返してしまうと、それまでの必殺技は使えない。新しく必殺技を作っておこう。

うちにかえる

仲間をパーティーからはずす。4人でパーティーを組んでいて、さらに新しい仲間を加えたいときは、このコマンドで誰かをはずそう。ただし、はずれるキャラのアイテムは、取りあげておいたほうがいいよ。

ひっさつわざ

戦闘中に使う必殺技を作っておくためのコマンドだ。技の名前や、技に参加するメンバーを決める。くわしくは、24ページを見てね。

ひっさつみる

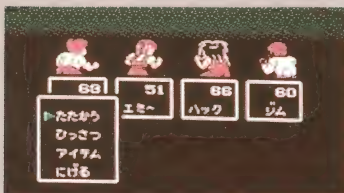
今、どのメンバーがどんな必殺技を持っているかを見ることができる。ときどきこのコマンドでチェックしておこう。

タイトルをみる

海賊の宝のヒントが書いてある『タイトル』を見ることができる。タイトルは、全部で8枚。もちろん、数が多いほどヒントもはっきりわかるよ。

せんとうがめん 戦闘画面

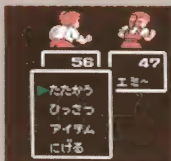
もり かわ でき つ あ した せんとうがめん
 森や川などで敵に出会^{てき}うと、下^{した}のような戦闘画面
 になるぞ。ここでは、仲間^{なかま}の行動^{こうどう}をコマンドで選
 び、全員^{ぜんいん}選^{えら}び終^おわると戦闘^{せんとう}開^{かい}始^し。QP^{たか}の^{えら}高い^{えら}キャ
 ラから^{こうどう}行^{こう}動^{どう}するよ。



で あ ちい
 出^で会^あったときは小^{ちい}さい
 敵^{てき}だけど、攻^{こう}撃^{げき}する^{てき}と
 きは、ぐーんと迫^{せま}って
 くる。近^{ちか}く^くに^{てき}来^きる^{てき}ま^てで、
 どん^{てき}な^{てき}敵^{てき}か^{てき}わ^{てき}か^{てき}ら^{てき}な^{てき}い
 ぞ！

せんとうめい 戦闘画面のコマンド

『戦闘画面』では、この4つのコマンドを使うことができる。最後のスペシャルコマンドは、キャラクターによっていろいろな行動ができる。よく考えて使おう！



たたかう

敵に向かって攻撃するコマンドだ。ステータスのAPが多ければ多いほどたくさんのダメージを与える。

ひっさつ

あらかじめ設定しておいた必殺技を使う。うまく成功すれば、敵全員にダメージを与えられる。

アイテム

今持っているアイテムを敵に向かって投げる。強敵には、なかなか効かないこともあるぞ。

スペシャルコマンド

そのキャラクター独得のコマンド。例えば、トムなら『にげる』だ。トムがやられちゃうと、もう逃げられないよ。

■ 戦闘の切り札 スペシャルコマンド

スペシャルコマンドは、うまく使えば効果が大きいけど、失敗すると正氣に戻るまで戦闘に参加できなくなる。ここに紹介した以外にもあるよ。

にげる

すばやさが、敵のものよりおまければ、必ず逃げられる。トムが使える。

バ ス

次の1ターン攻撃を受けない。ハック専用だ。

まかせろ

その戦闘をこのキャラにまかせてしまう。ほかのキャラはダメージを受けないけど。

ねたふり

ねたふりをして、敵がすきを見せた瞬間、急所を攻撃する技。

せつとく

敵を説得して、平和的に解決する。説得を受け入れた敵は自滅するよ。

あやまる

あやまって、敵に許してもらう。うまくあやまると、敵はなぜか自滅する。

かいさん

トム以外は、家に返ってしまう。戦闘に勝つと、みんな戻ってくるよ。

ひつさつわざ

■必殺技でやっつける



ひつさつわざ

必殺技ってなに？

ひつさつわざ
必殺技というのは、その名の通り、一撃でかなりのダメージを与えられる技だ。あらかじめ設定しておくことによって、戦闘中に使える。

ひつさつわざ
必殺技が決まれば、敵全員にダメージを与えられるぞ！

ひつさつわざ つか かた
必殺技の使い方

ひつさつわざ
必殺技は、いつも使えるわけではない。必殺技をかけるキャラが、ある程度ピンチにならないと失敗するのだ。失敗すると、反動でダメージを受けてしまうぞ。また、戦闘1回目に必殺技を使うと、必ず失敗するよ。

ひっさつわざ

ようい

必殺技はこうやって用意しよう

ひっさつわざ

つか

まえ

ようい

必殺技を使うためには、前もって用意しておかなくちゃならない。セレクトキーでステータス画面を呼び出し、『ひっさつわざ』のコマンドを選ぼう。ここでは、必殺技に参加するメンバーを決めたり、必殺技の名前をつけたりするのだ。

まず最初に、必殺技に参加

するメンバー（1人～4人）を決める。技はメンバーが多いほど効果があるよ。ここで

『ししょう』というのは、技をかける人。『でし』は一緒に参加する人だ。技に失敗すると、師匠はより多くのダメージを受けるぞ。



また、新しくパーティーを組みなおしたときは、参加メンバーも新しく設定し直そう。

メンバーを決定すると、左の画面になる。必殺技に好きな名前をつけられるよ。

ひっさつわざ こうか

■これが必殺技の効果だ

必殺技は、こちらがやられればやられるほどその効果が大きくなる(必殺値)。たとえば、トム、ハック、ジョニーの3人でハックを師匠にして必殺技を組んだ場合、トムたちの最大HPが

トム……………150

ハック………140

ジョニー…180

だったとする。

ここで戦闘シーンになり、それぞれダメージを受けてHPが

トム……………110

ハック……………95

ジョニー………36

になったら、3人の必殺値は $(150-110)+(140-95)+(180-36)=229$ 。ここで、ハックが「ひっさつ」コマンドを使ったときに限ってHPの合計229以下の敵を全滅させられるのだ。もし、敵のHPの合計が230以上だと、反動が返ってくる。反動を受けると必殺技に加わった人は、それぞれの必殺値の50% (リーダー)、30%、20%、20% (登録した順番) のダメージを受けるぞ。

ぼうけん てびき ■冒険の手引

さあ、いよいよ冒険に出発だ。ここでは、キミの冒険を成功させるためのポイントをいくつか教えちゃおう！よく読んでから出発してね。

●いろいろな人に話を聞こう！

まず大事なのは、人の話をよく聞いて情報を整理しておくこと。ただやみくもに歩き回ったんじゃ、いつまでたっても海賊の宝は見つからないぞ。

★でも、中には、ただ話かけても情報を教えてくれない人がいる。こういう人には、アイテムを渡したり、パーティーのメンバーを替えてから



話しかけてみよう。

人は町の中だけじゃなく森にもいる。すみすみまで歩き回って、情報を集めよう。

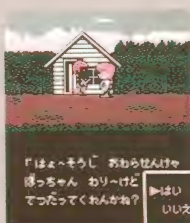


●仲間を集めよう！

町の外には、手ごわい敵がいっぱい！ トム一人だけじゃ、すぐにやられちゃう。

立ちふさがる敵を倒し、宝物を見つけるためには、一緒に冒険してくれる仲間が必要だ。

最初の町、セント・ピーターズバーグで仲間になってくれるのは二人。黒人少年のジムとガールフレンドのエミーだ。ジムの場合は、掃除を手伝ってあげると仲間になってくれるよ。この二人が仲間になったら、北の森でザコキャラを倒し、少し強くなっておこう。新しいキャラも次々出てくる

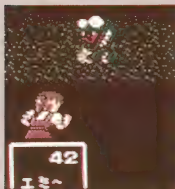


HP	51	47
AP	51	57
DP	58	54
GP	1	58

ひっさつみる
うちをみる タイムをみる
ひっさつわざ

るのでパーティーのキャラをどんどん替えていこう。一回別れたキャラも、また仲間に加えることができるからね。ハックはずっと仲間にして強くしておかないとダメだよん。

●ザコをやっつけて強^{ツヨ}くならろう！



このゲームは、ほかのRPGのような『レベル』がない。1回の戦^{かい}闘^{せんとう}が終^おわるごとに、少^{すこ}しづつ体^{たい}力^{りよく}（HP）や攻^{こう}撃^{げき}力^{りよく}（AP）などが増^ふえていくシステムになっているのだ。

最^{さい}初^{しよ}のうちは、しばらくザコキャラをやっつけて、トムたちを鍛^{きた}えるようにしよう。そうしないと、敵^{てき}にやられてしまっ^まって、なかなか先^{さき}のほうに進^{すす}めないぞ。

敵^{てき}に出^で会^あって戦^{せんとう}闘^{とう}シーンになると、コマン^{こま}ドによる戦^{せんとう}闘^{とう}が始^{はじ}まる。（くわしいことは21ページに書^かいてあるよ。）

敵^{てき}にやられて体^{たい}力^{りよく}（HP）が0になると戦^{せんとう}闘^{とう}に参^{さん}加^かできなくなるけど、死^しんだわけじゃない。HPさえ回^{かい}復^{ふく}すれば、すぐ元^{げん}気^きになるよ。ただし、全^{ぜん}員^{いん}のHPが0になるとゲ^げー^まオ^ーバ^ーーだ。

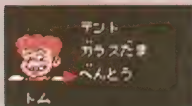


●ピンチになったら体力回復！

敵に攻撃されたりして、HPが少なくなったら、必ず回復しておくようにしよう。そのまま放っておくと、すぐに全滅してしまうよ。

HPを回復する方法はいくつかあるぞ。町の中の「やすんでいきなさい」と言われる家で休むのと、アイテムの「おべんとう」を使うこと、この二つが基本的なHPの回復方法だ。

『おべんとう』は、たいてい休んだ家でもらえるので、忘れずにもらっておくようにしよう。(ただし、すでに持っているときはもらえない)



もし、『おべんとう』を持っているキャラを家に帰してしまうと、もう『おべんとう』がもらえなくなってしまうぞ。

このほかにも、いくつかの回復方法があるけど、それはキミが捜してね。

●迷子にならないようにね！



ゲーム中のマップは、
今までのゲームとは少し
違った感じの3Dマップ
になっている。しかも、
冒険エリアはかなり広い
ので、慣れないうちは見落
したり迷子になったりし
やすいぞ。

特に、冒険の中頃に出てくる『ミシシッピー川』
は、戦闘に気をとられたりすると、すぐに自分が
どこにいるのかわからなくなってしまう。

やっぱり、きちんと冒険するためには、マップ
を書きながら進んで行ったほうがいいよ。そうす
れば、道を見落したりすることもないからね。

また、ゲームの後半にな
るとワープできるアイテム
も出てくるのだ。(どこで出
てくるかは、ないしょだよ)
もしも、途中で迷子になっ
たり、強敵にやられたりし
たら使ってみよう。



とうじょう

しょうかい

■ 登場キャラクター紹介

ここに紹介してあるのは、ゲーム中に登場するキャラクターの一部。このほかにも、いろいろな人が出てくるよ。仲間になってくれるキャラも大勢いるから、搜してみよう！

なにか

トムと仲間たち



トム

このストーリーの主人公。いたずらと冒険が大好きで、正義感あふれる少年なのだ。



ハック

トムの親友。トムと一緒に行動することによって力を発揮する。とても重要な仲間なのだ！



ジョニー

ガキ大将、ジョーの子分。頭にはバケツをかぶっているの、防御力はかなり高いぞ！



ビリー

イーストシティのガキ大^{だいしやう}将^{じやう}だ。自分^{じぶん}勝手^{かつて}ですぐいいところを見せようと
するけど、トムには^{あたま}頭が上がらない。



アルフレッド

かわいいコを^み見ると、すぐ^{こえ}声をかけるナンパなヤツ。トムには、常^{つね}に対^{たい}抗^{こう}意識^{いしき}を持^もっているのだ。



エミー

トムのガールフレンド。でも、ペッキー^{あらか}が現^{いま}れた今^{かの}、彼女^{かの}の嫉妬^{じよ}心^{しつと}がトム^{しん}を困^{こま}らせる？



ジ ム

トムの家^{いえ}のお手伝^{てつだ}い。掃除^{そうじ}が好きで、いつもほうきを^{てばな}手離^てさない。そのくせトムに^{てつだ}手伝^てってと^い言う^{えん}へんなヤツ！

●そのほかの登場人物^{どうじやうじんぶつ}



ベッキー

トムの町^{まち}に引^ひ越^こしてきたかわいい娘^{むすめ}。
トムが一^{ひとめ}目ボレしてしまう。



シッド

トムの弟。^{おとうと}「いいつけ
ちゃうぞ」をモット
ーにしている。



ウスソース兄弟

トムの宿敵。^{しゆくてき}冒険の^{ぼうけん}
^{ききざき}先々で^{あらわ}現れジャマを
するぞ。



マーク

宝捜し^{たからさが}を^{はじ}始めた、と
なり町の悪ガキ。ト
ムのライバル。



ヘイズ爺さん

北の森^{きたもり}に住んでる、
ものしりじいさん。
ちょっと変わり者^すなのだ。



リチャード

西の森^{にしもり}に住んでいる
木こり^{きこり}。カヌー造り^{つくり}
の腕^{うで}は、天下第一品^{てんかいちびん}！



ヘンリー

金庫破り^{きんこやぶ}の名人^{めいじん}。な
んでも開けてしま^あう
鍵^{かぎ}を持^もっている。



マフポッター

インジャンジョーの
仲間^{なかま}。ただのヨッパ
ライだ。

■こんなアイテムがあるのだ

トムの冒険^{ぼうけん}に出てくるアイテムには、こんなものがあるのだ。どのアイテムも、冒険^{ぼうけん}に役立つ物ばかり。モチロンこれらのほかにもまだまだあるよ。

テント

これを使うとゲームをセーブできる。トムに持たせておいたほうがいいぞ！



べんとう

全員のHPを満タンに回復^{かいふく}してくれる。戦闘^{せんとう}中は使えないよ。



タイル

宝物^{たからもの}を見つけるためのヒントが書いてある。全部で8枚あるのだ。



ペンダント

女の子^{おんなこ}からなんかもらうときは、このくらいはプレゼントしなきゃね！



ガラス玉

あまり重要なアイテムじゃない。欲しがっている人^{ひと}にあげちゃおう！



古い金貨

戦闘^{せんとう}中に使うと、やられた仲間^{なかま}をHP満タンで回復^{かいふく}できるうれしいアイテム。



海賊メダル

敵の魔法に封じ込めることができる、便利なアイテムだぞ。

ミッチ

シルベとペアになっていて、ミッチを使ったところにワープ！

狼のキバ

丘の上に住んでいるおばあちゃんが知っているみたい。聞いてみよう。

ドリトル辞典

あの、ドリトル先生が書いたらしい動物語辞典。動物と話しができるよ。

クロス

戦闘中に、敵全員にダメージを与えることができるアイテムだ。

へんしん玉

使ってみてもいいけど…。ちょっと危険なアイテムなのだ。

くんしょう

戦闘中に使うと、全員のHPが回復。敵によって効きめが違ふ。



ぼうけん

冒険^秘ヒント

●よく^{かんが}考^{なかま}えて仲^{えら}間を選ぼう

冒険の途中で新しい仲間が見つかったら、パーティーに入れよう。新しい仲間のほうが基本的に強い、何かアイテムを持ってるかもしれない。

●人^{ひと}の話^{はなし}は2回^{かい}以上^{いじよう}聞^きこうね！

人に話しを聞くときは、2回以上聞こう！ 人によっては、最初に話したこと以外のことを言う場合もあるのだ。

●不^ふ思^し議^ぎな空^{くう}間^{かん}もある？

ゲームの後半には、左右が逆になった不思議な空間があるらしいぞ！ 十分注意して進もう。

●お墓^{はか}は、神^{しん}経^{けい}衰^{すい}弱^{じやく}！

途中にある8個並んだお墓は、神経すいじやくのようになっている。うまくアイテムのかけらを2つ当てるとそのアイテムになるのだ。ただし、ハズレると敵が出てくるよ！

ゲーム内容に関する御質問にはお答えできません。御了承下さい。

SQUARE

制作・発売 株式会社スクウェア

〒110東京都台東区台東3-12-1 TEL.03-832-0857